

Florencia Manara

UX/UI Designer

La Plata, Buenos Aires, Argentina

florenciamanara.ux@gmail.com | +54 9 280 461 5133

[LinkedIn](#) | [Portfolio](#)

Perfil

Soy UX/UI Designer con más de 4 años de experiencia diseñando productos digitales para web y mobile, con foco en investigación, discovery y definición de experiencias.

Trabajo junto a equipos de producto, negocio, tecnología y desarrollo en entornos dinámicos y colaborativos. Me enfoco en construir soluciones simples, amigables e intuitivas, alineando necesidades de usuarios, objetivos de negocio y posibilidades técnicas.

Experiencia

Product Designer

Nov 2025 – Actualidad

Lauma Studio

Diseño productos digitales para startups y empresas, acompañando iniciativas desde las primeras definiciones hasta la entrega a desarrollo.

- Lidero procesos de discovery y definición de funcionalidades junto a stakeholders.
- Diseño experiencias para productos web y mobile.
- Creo user flows, arquitectura de información, wireframes y prototipos interactivos en Figma.
- Realizo investigaciones, benchmarks, análisis competitivos y auditorías UX para validar decisiones de diseño.

UX/UI Designer

Sep 2025 – Oct 2025

Vita Wallet · Remoto

Formé parte del equipo de diseño de una fintech orientada a productos y servicios financieros digitales.

- Participé en la revisión de flujos e interfaces de un producto fintech.
- Identifiqué oportunidades de mejora y realicé recomendaciones sobre la experiencia de usuario.
- Colaboré con el equipo de diseño en el análisis de la experiencia y la consistencia de las interfaces.

UX Designer | UX Researcher

Feb 2022 – Sep 2025

Agencia EGO

Participé en proyectos de diseño y evolución de productos digitales para clientes de distintas industrias, con foco principal en UX, research, discovery y definición de experiencias.

Clientes principales: OSDE, Telecom, Toyota, La Nación, Sullair, Komatsu, Comarb y Movistar

- Planifiqué y ejecuté entrevistas con usuarios, pruebas de usabilidad y evaluaciones heurísticas.
- Participé en procesos de discovery para comprender necesidades de usuarios, negocio y contexto.
- Definí funcionalidades junto a clientes, product managers, perfiles técnicos y equipos internos.
- Diseñé arquitectura de información, flujos de usuario, wireframes y prototipos de alta fidelidad.

Proyectos destacados

Sullair - Diseño UX/UI para productos digitales, herramientas comerciales, procesos de autogestión y un asistente virtual.

Telecom - Discovery, investigación, definición de funcionalidades y mejoras de experiencia para plataformas digitales de autogestión.

OSDE - Investigación con usuarios y diseño de experiencias para productos digitales del ecosistema de salud.

Toyota - Diseño de experiencias para herramientas comerciales, cotizadores y procesos digitales.

Educación

Arquitectura — Universidad Nacional de La Plata

Diseño UX/UI — Coderhouse

Diseño UX/UI Avanzado — Coderhouse

Cursos y certificaciones

User Research — EducaciónIT

Design Thinking — EducaciónIT

UX Writing — Coderhouse

Discovery Research — Somos Edison

Storytelling — Platzi

Herramientas

Figma · FigJam · Miro · Hotjar · Notion · Trello · Adobe Creative Suite

Competencias

UX Research · Information Architecture · User Flows · Prototyping · Interaction Design · Design Systems · Discovery · Product Thinking · User Interviews · Usability Testing · Evaluaciones heurísticas · Benchmarking

Idiomas

Español — Nativo

Inglés — Avanzado C1